

趙貞怡老師指導論文

畢業學年	班別	姓名	題目
114	教科碩	林芷妤	生成式 AI 融入英語旅遊課程設計對成人自我導向學習能力與成效之研究
114	教科碩	李昕叡	高中基礎日語課程五十音虛擬實境教材之設計本位研究
113	教科碩	賴元	國小高年級學生假新聞辨認數位遊戲式教材開發與成效評估
113	碩專班	余佩珈	CLIL 融入國小二年級海洋教育互動式雙語教材之開發與評估
113	碩專班	陳柏軒	擴增實境劇本殺桌遊對國小六年級學生人際互動表現之研究

畢業學年	班別	姓名	題目
113	教科碩	盧怡玢	以 ADDIE 發展 PDDRO 多媒體教材對企業職員學習成效之影響
112	教科碩	謝思華	數位密室逃脫遊戲融入數學課程對國小四年級學生學習成效、動機與遊戲體驗之研究-以整數四則單元為例
112	教科碩	謝宜蓁	國小中年級食農教育互動式數位教材之建置與使用性評估
112	教科碩	張正瑋	虛擬實境數位教材對國中一年級學生清代歷史學習成效和動機之研究
112	教科碩	賴虹宇	Oxford 閱讀理解策略多媒體互動教材對國中八年級學生國文科學習態度及成效影響之研究

畢業學年	班別	姓名	題目
112	教科碩	朱芳儀	ADDIE 融入虛擬實境新冠防疫桌遊之研究—以「疫同抗疫」為例
112	教科碩	蕭莉旋	國小六年級學童網路安全 RPG 遊戲式教材之設計本位研究
112	教科碩	鄭立明	運用 ACE 模式製作高中生生涯教育廣播節目之研究— 以《達人 94 狂》為例
112	教科碩	傅立衡	大專教師線上非同步教材錄製發展原則之個案研究 --以某教育大學為例
111	教科碩	陳書屏	國小中年級英文諧音單字記憶法互動式教材之建置與使用性評估

畢業學年	班別	姓名	題目
111	教科碩	林佩汾	國小中低年級學習障礙學生數學互動式教材之建置與使用性評估 —以加減計算單元為例
111	教科碩	羅姿涓	利用電商平台探討線上教學系統人機介面設計原則 —以蝦皮購物及教學魔法師平台為例
111	博士班	謝進明	國民小學資訊教師生涯發展之敘事探究
111	教科碩	羅元廷	國小教師實施媒體素養課程的教學信念與歷程個案研究
110	教科碩	陳慧蓮	數位教材融入識字教學對國小低年級學童識字成效之研究

畢業學年	班別	姓名	題目
110	教科碩	徐若勻	高中司法人權教育解謎遊戲 APP 之建置與使用性評估-以調查篇為例
110	教科碩	田家瑋	以學校 YouTube 社群媒體頻道運用於國小六年級品德教育之成效研究
110	教科碩	周宛臻	國小四年級情緒教育互動式教材之建置與使用性評估
110	教科碩	張智棋	<u>code.org</u> 對於國小三年級學生運算思維之影響研究
110	教科碩	蔡蕎安	霸凌防治情境式數位教材對國小高年級學生霸凌態度 影響之研究

畢業學年	班別	姓名	題目
110	教科碩	廖翊伶	國小中年級閩南語聽力互動式數位教材之研究